

Studia Podyplomowe

Produkcja mediów cyfrowych z elementami dziennikarskiego warsztatu telewizyjnego

Kierownik: prof. nadzw. dr hab. inż. Tomasz Królikowski

tel. 094 3486552, 94 3486600

75 - 453 Koszalin, ul. Śniadeckich 2, budynek "G"

Celem Studiów Podyplomowych: Politechnika Koszalińska wychodząc naprzeciw potrzebom współczesnego rynku pracy, jako pierwsza uczelnia w Polsce, przy współpracy z dziennikarzami TVP Szczecin oferuje kwalifikacyjne studia podyplomowe łączące praktyczny warsztat telewizyjny z produkcją mediów cyfrowych.

Zadania szczegółowe Studiów:

1. Zdobyć przez uczestników uporządkowanej i pogłębionej wiedzy teoretycznej i praktycznej z zakresu nowoczesnych technologii cyfrowych, tj. aplikacji multimedialnych, produkcji wideo, telewizji cyfrowej, oraz projektowania materiałów internetowych.
2. Zdobyć przez uczestników uporządkowanej i pogłębionej wiedzy oraz umiejętności dających przygotowanie do wykonywania zawodu dziennikarza oraz specjalisty z zakresu dziennikarstwa telewizyjnego,
3. Zdobyć przez uczestników uporządkowanej i pogłębionej wiedzy z zakresu regulacji i form organizacyjno - prawnych dotyczących medialnego systemu prawnego dotyczącego m.in.: praw autorskich, praw w Internecie, zatrudniania realizatorów, montażystów, aktorów itp., specyfiki podatkowej mediów cyfrowych.
4. Zdobyć przez uczestników uporządkowanej i pogłębionej wiedzy teoretycznej i praktycznej z zakresu oprogramowań wykorzystywanych przy postprodukcji materiałów wideo, tworzeniu materiałów graficznych, animacji i komputerowo generowanych efektów specjalnych.
5. Zdobyć przez uczestników uporządkowanej i pogłębionej wiedzy teoretycznej i praktycznej z zakresu znajomości urządzeń i podstawowych technologii komputerowych wykorzystywanych przy produkcji medialnej (wyposażenie i organizacja studia telewizyjnego, obróbka dźwięku, montażownia filmowa i telewizyjna, itp.).
6. Wyposażenie uczestników w wiedzę i umiejętności dotyczące wykorzystania umiejętności zdobywania i poszerzania wiedzy oraz umiejętności w zakresie mediów cyfrowych.

Tematyka Studiów uwzględnia następujące treści programowe:

- Sztuka prezentacji i autoprezentacji.
- Komunikacja werbalna i niewerbalna.
- Reportaż telewizyjny – od dokumentacji do realizacji.
- Gatunki dziennikarskie.
- Prawo mediów.
- Kreacja i kampanie reklamowe w mediach cyfrowych.
- Podstawy prezentacji multimedialnych.
- Grafika komputerowa.
- Podstawy grafiki 3D.
- Webdesign.
- Praca z kamerą.
- Organizacja studia telewizyjnego.
- Obróbka wideo- montaż cyfrowy.

Założenia organizacyjne:

1. *Studia trwają 3 semestry.*
2. *Program przewiduje 425 godzin zajęć (wykłady 135 godzin, ćwiczenia 290 godzin); praktyki 80 godzin.*

3. Absolwenci Studiów otrzymują:

Dyplom ukończenia Studiów Podyplomowych potwierdzający uzyskanie niezbędnych kwalifikacji. Absolwenci studiów posiadają kwalifikacje do podjęcia pracy w następujących miejscach:

- firmy zajmujące się produkcją medialną i komunikacją masową z wykorzystaniem mediów cyfrowych (np. agencje internetowe, agencje reklamowe, portale internetowe, serwisy tematyczne, studia animacji i komputerowych i efektów specjalnych),
- agencje, studia telewizyjne i produkcyjne (wideo, DVD) wytwórnie internetowe i centra filmowe,
- media lokalne i ogólnopolskie,
- przedsiębiorstwa przemysłowe, handlowe i usługowe wykorzystujące w swojej działalności Internet
- cyfrowe media interaktywne (np. praca w działach reklamy, public relations przy przygotowaniu i utrzymaniu serwisów internetowych, opracowaniu reklam interaktywnych i multimedialnych prezentacji; w działach obsługi klienta przy realizacji zleceń elektronicznych i komunikacji z klientami przy pomocy sieci komputerowych itp.)
- jednostki użyteczności publicznej, które wykorzystują media cyfrowe jako kanał komunikacji z otoczeniem (np. opracowanie prezentacji elektronicznych, utrzymanie i aktualizacja serwisów).

4. Wymagania wstępne:

Adresatami są absolwenci Dziennikarstwa, Wzornictwa, Komunikacji Wizualnej, kierunku Film, Gry i Animacje Cyfrowe a także inne osoby zainteresowane dziennikarstwem telewizyjnym, filmem, nowymi technologiami oraz mediami cyfrowymi. Wykształcenie: ukończone studia I lub II stopnia. Podstawowym wymogiem kwalifikacyjnym będzie dyplom ukończenia studiów wyższych.

5. Wymagane dokumenty:

- odpis dyplomu ukończenia studiów wyższych,
- podanie,
- kwestionariusz osobowy,
- 2 zdjęcia.

6. Opłata za studia w roku akademickim 2016 / 2017 wynosi 1600 zł za semestr.

Dokumenty można przesyłać listem poleconym na adres:

Politechnika Koszalińska Wydział Technologii i Edukacji

ul. Śniadeckich 2, 75 - 453 Koszalin

lub złożyć w Sekretariacie Wydziału na ul. Śniadeckich 2 , budynek "H" pok. 106-2 lub budynek „G” pok. 107-10